


INDICATORI TEHNICI:  
S teren= 56502 mp  
S construita propusa= 2616.00 mp  
Suprafata desfasurata propusa=2616.00 mp  
S utila propusa= 2539.25 mp  
Regimul de inaltime= P  
POT propus= 4.61%  
CUT propus= 0.04  
Categorii de importanta a cladirii- C  
Clasa de importanta a cladirii- II  
Zona seismica - E

BILANT TERRITORIAL	SUPRAFATA (mp)	PROCENTA
CLADIRE PROPUSA	2616.00	4.61
TEREN COMPETITIE	3000	5.30
TEREN INCALZIRE	2000	3.53
SPATIUL VERZI	376.65	0.66
PASUNE	45463.47	80.4
PARCARE	317.33	0.56
DRUM	1688.55	2.98
PAVANE	1000	1.76
DEP. BALEGAR	40.00	0.07
TOTAL	56502	100

- LEGENDA
- Limita de proprietate
  - Impozitie gard
  - Cladire propusa
  - Spatii verzi
  - Alte (patinoale, parcuri)
  - Plante
  - Teren incalzire
  - Teren competitie
  - Cladire
  - Drum de servici
  - Tribune
  - Spatii propus si extindere (12 boxe)
  - Bazin decantare + depozitare balneare
  - Pasuna existenta
  - Pasuna existenta
  - Rețea alimentare cu apă
  - Bransament rețea alimentare cu apă
  - Rețea alimentare curent
  - Bransament rețea alimentare curent
  - Bransament canalizări
  - Bazin vidanjabil
  - Fibra Optica Orange
  - Stăp de curent electric
  - Acces cal în cladire
  - Acces auto pe parcare
  - Acces personal în cladire
  - Stăp de teren pt. linia telefonică
  - Linia telefonică
  - Drum de camp
  - Podul
  - Canal, canal de scurg
  - Sursa de apă
  - Vegetație joasă
  - Pasuna

			STR.1MAINR.25,BAIA MARE,RO,TEL/FAX:+40362404917 OFFICE@AEDILISPROIECT.RO, WWW.AEDILISPROIECT.RO		   	
VERIFICATOR	NUME	SEMNĂTURA	CERINȚA	REFERAT/ EXPERTIZĂ NR./ DATA		
PROIECTANT GENERAL: S.C. AEDILIS PROIECT S.R.L. BAIA MARE				BENEFICIAR:  CONSILIUL JUDEȚEAN MARAMUREȘ		PROIECT NR.:  AED-81-2016
SPECIFICAȚIE	NUME	SEMNĂTURA	SCARA: 1:1000	TITLUL PROIECTULUI: CENTRU DE ECHITAȚIE ÎN COM. RECEA, JUDEȚUL MARAMUREȘ		FAZA: S.F.
ȘEF PROIECT	arh. FLORUȚ FLORIN DAN			ADRESA: COM. RECEA, D.J. 184A,JUD. MARAMUREȘ		
PROIECTAT	arh. FLORUȚ FLORIN DAN		DATA: 2016	TITLUL PLANȘEI:		PLANȘA NR.: 2
DESENAT	arh. stag. Terțian Andrei			Plan situație		